



EZDESIGN

Oprogramowanie do projektowania haftów

Instrukcja obsługi

Wprowadzenie Ogólne	2
Wprowadzenie Do Graficznego Interfejsu Użytkownika EZ	3
Otwórz i Importuj Wzory Haftu.....	4
Ustawianie Rozmiaru Tamborka i Koloru Tła Obszaru Haftowania	5
Edytuj Obiekt	6
Funkcja Widoku	17
Tworzenie Wzoru Haftu	23
Tworzenie Ściegu Do Haftu	25
Informacje o Hafcie.....	33
Ustawienia Języka.....	34
Wersja Programu.....	35
Instrukcja Obsługi	36
Aktualizacja Oprogramowania.....	37
Gotowe Wzory Haftów.....	38



Wprowadzenie Ogólne

W programie można importować inne formaty plików do haftu (dst, pes.) oraz przekonwertować je jako edytowalne pliki do haftu (.sed) dla programu lub pliki do haftu (.zhs) dla maszyn haftujących.

Zapewnia również różne funkcje dla użytkowników do edycji pliku haftu, w tym: Plik, Edycja, Widok, Import, Projekt, Szew, Narzędzia.

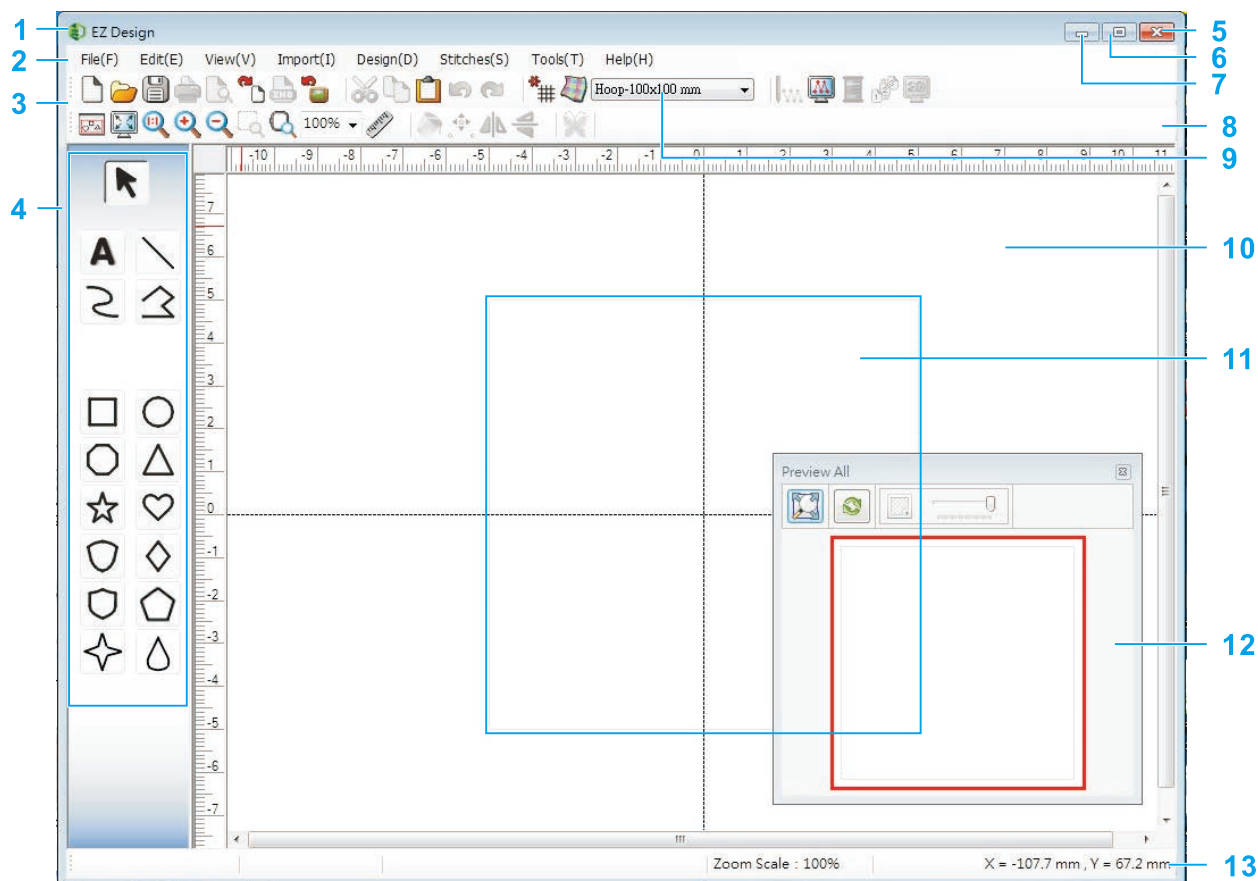
Moduł do tworzenia ściegów do haftu zawiera dwie główne funkcje: ustawienia szycia i układu.

Program dostarcza wspaniałych cyfrowych narzędzi do przekształcania innowacyjnych pomysłów w wielkie dzieła hafciarskie. Użytkownicy mogą importować aktualne utworzone pliki z haftem lub edytować grafikę lub litery z różnymi technikami ściegu, aby utworzyć bogate, niestandardowe pliki z haftem na maszynie do haftowania.

Wprowadzenie Do Graficznego Interfejsu Użytkownika EZ

Poniżej przedstawiono ekran główny programu:

※ W tym przykładzie wielkość powierzchni ramki do haftu wynosi 100 * 100 mm.



1. Pasek tytułowy

Wyświetla ikonę i nazwę programu.

2. Pasek menu

Z tego paska menu można wybrać wszystkie funkcje programu.

3. Pasek narzędzi

Szybka pamięć podręczna dla większości używanych kart funkcji.

4. Pole narzędzi rysunkowych

Tworzenie, wybór lub edycja wzorów.

5. Przycisk Zamknij

Aby wyjść i zakończyć program.

6. Przycisk Maksymalizuj

Zmaksymalizuj rozmiar okna.

7. Przycisk Minimalizuj

Zminimalizuj rozmiar okna.

8. Linijka

9. Rozmiar tamborka

Zapewnia różne rozmiary tamborka dla użytkowników do wyboru.

10. Obszar roboczy

11. Obszar haftu

Obszar ten będzie pasował do wybranego rozmiaru tamborka maszyny. Użytkownicy mogą tutaj edytować lub projektować wzory.

12. Podgląd wszystkich okien

Wyświetla cały obszar haftu, użytkownicy mogą szybko znaleźć położenie wzorca.

13. Pasek stanu

Wyświetla wielkość wzorca, skalę powiększenia i współrzędne aktualnej pozycji kursora myszki.

Otwórz i Importuj Wzory Haftu

● Stwórz nowy wzór haftu

Nowy

Ścieżka: [Plik] → <Nowy>

Opis: Przy dodawaniu nowego pliku, należy wybrać odpowiedni rozmiar tamborka jako obszar haftu. Wzory haftu nie powinny przekraczać wielkości powierzchni haftu, gdyż może to spowodować uszkodzenie podczas haftowania.

Kroki: Kliknij na menu [Plik], a następnie <Nowy> z menu rozwijanego.

● Otwórz plik edycji

Otwarty plik

Ścieżka: [Plik] → <Otwórz...>

Opis: Otwórz wcześniej zapisany plik projektu haftu (.sed), plik (.sed) zawiera dane wektorowe i informacje o ścieżkach haftu i różni się od pliku haftu (.zhs).

Kroki:

1. Kliknij na menu [File], a następnie <Otwórz...> z menu rozwijanego.
2. Wybierz docelowe miejsce i folder dla zapisanych danych.
3. Wybierz plik i kliknij, aby otworzyć stary plik (O), lub kliknij dwukrotnie na ikonę pliku.

● Import pliku z wzorami haftów

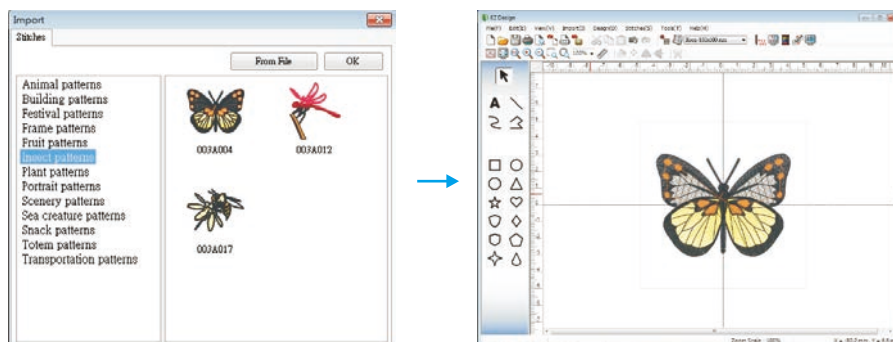
Plik haftu

Ścieżka: [Import] → <Plik haftu...>

Opis: Obsługiwane formaty haftów to ZengHsing (.zhs), Tajima (.dst), Brother (.pes), Brother (.pec), Bernina (.exp), Janome (.jef, .sew), Pfaff (.pcs, .vp3), Singer (.xxx), Husqvarna (.hus) i Husqvarna (.vip). Wzory te mogą być importowane i dodawane do bieżącego obszaru roboczego.

Kroki:

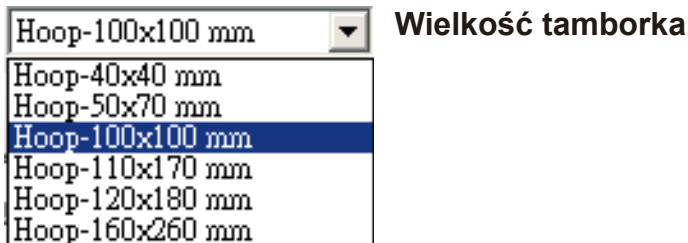
1. Kliknij na menu [Import], a następnie <Plik haftu...> z menu rozwijanego.
2. Wybierz utworzone wzory haftu lub naciśnij <Z pliku>, aby otworzyć inny plik haftu.



Ustawianie Rozmiaru Tamborka i Koloru Tła Obszaru Haftowania

Rozmiar powierzchni haftu może być zmieniany w zależności od wybranego rozmiaru tamborka. Należy wybrać odpowiedni rozmiar tamborka dla swojej maszyny przed edycją. Użytkownicy mogą również zmieniać kolor tła obszaru haftu.

Ustawienie wielkości obszaru haftowania



Opis: Różne rozmiary tamborka do haftu dla użytkowników do wyboru. Domyślną wartością jest 100 * 100 mm. Istnieje sześć rodzajów rozmiaru tamborka: 40 x 40 mm, 50 x 70 mm, 100 x 100 mm, 110 x 170 mm, 120 x 180 mm, 160 x 260 mm.


Kroki: Kliknij w dolnej części menu rozwijanego na pasku narzędzi, aby wybrać odpowiedni rozmiar haftu.

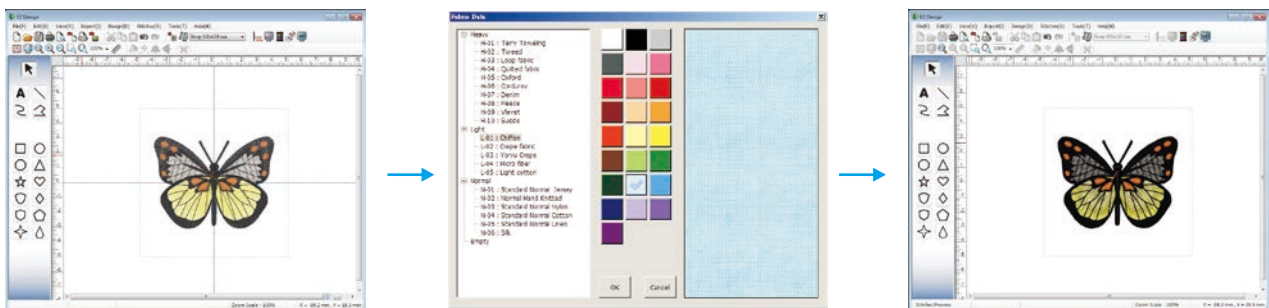
Ustawienie koloru obszaru haftowania

Ustaw Kolor Tkaniny

Ścieżka: [Widok] → <Ustaw Kolor Tkaniny>

Opis: Wybierz materiał i kolor tkaniny, który chcesz dopasować.


Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie z menu rozwijanego kliknij <Ustaw Kolor Tkaniny>, aby wybrać typ tkaniny i żądany kolor. Po ustawieniu koloru tła w obszarze haftu, natychmiast wyświetlony zostanie wybrany kolor, natomiast tekstura tkaniny będzie widoczna tylko w trybie podglądu 3D .



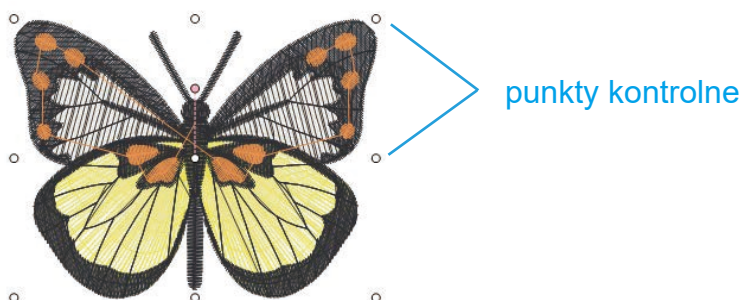
● Wybierz obiekt

Należy wybrać istniejący wzór, aby móc go edytować. Jeśli chcesz wybrać więcej niż jeden wzór, naciśnij klawisz CTRL lub SHIFT i użyj kursora myszki, aby wybrać następny wzór. Użytkownik może dalej edytować zaznaczony obiekt pod kątem jego wielkości, położenia lub obracać/przesuwać jego kierunek.

Wybierz

1. Ikona kursora zostanie zmieniona na .
2. Kliknij na wybrany wzór lub przeciągnij kursor na wybrany wzór (wzory). Podczas przeciągania kursora zaznaczone zostaną wszystkie wzorce znajdujące się w obszarze zaznaczenia.

Po wybraniu wzorca, wokół niego pojawią się punkty kontrolne. Użytkownik może użyć tych punktów do zmiany rozmiaru i kształtu lub obrócić wzór. Podstawowe informacje (szerokość i wysokość) wybranego formatu zostaną wyświetlone na pasku stanu.



3. Aby wybrać lub usunąć zaznaczenie dodatkowego wzorca, należy przytrzymać klawisz CTRL lub SHIFT i kliknąć na inny wzorec.
4. Aby anulować wybrany wzór, kliknij inny wzór lub kliknij inny pusty obszar w obszarze roboczym.


● Wybór wszystkich obiektów

Wybierz wszystkie

Opis: Wybierz wszystkie obiekty w obszarze roboczym.

Kroki: Kliknij na menu [Edytuj], a następnie <Wybierz wszystko> z menu rozwijanego.

● Przesuń obiekt

1. Przesuń kursor wokół wybranego obiektu, a ikona kursora zmieni się na .
2. Przeciągnij obiekt na miejsce docelowe.
3. Aby przesunąć wzór w poziomie lub w pionie, przytrzymaj klawisz CTRL podczas przeciągania. Użytkownik może również użyć klawiszy strzałek na klawiaturze komputera, aby przesunąć obiekt w pożądanym kierunku.



● Wyrównanie obiektu

Wyrównanie w lewo

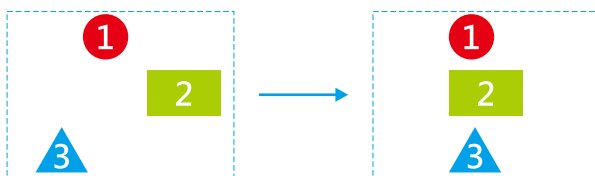
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „W lewo”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do lewej strony pierwszego wybranego wzoru.

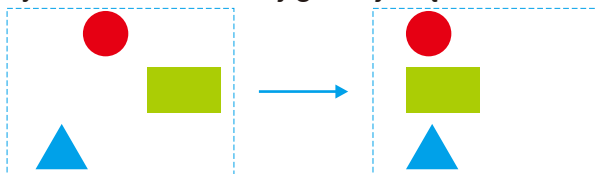
Kroki: Kliknij na wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, następnie wybierz [Edytuj] i kliknij < Wyrównanie > z menu rozwijanego i wybierz „W lewo”.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.



Wyrównanie poziome do środka

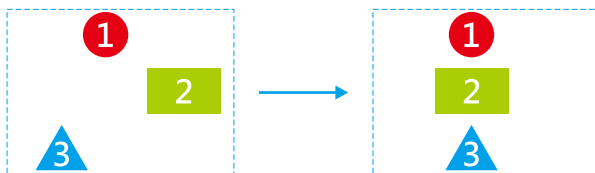
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „Do środka”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do środka pierwszego wybranego wzoru w kierunku poziomym.

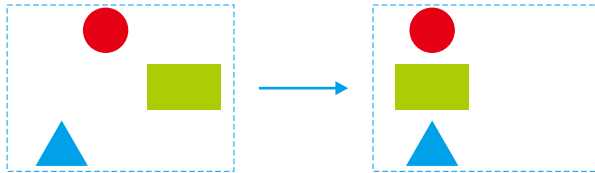
Kroki: Kliknij wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, następnie wybierz [Edytuj] i kliknij <Wyrównanie> z menu rozwijanego i wybierz „Do środka” w pierwszej kolumnie.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.





Wyrównanie w prawo

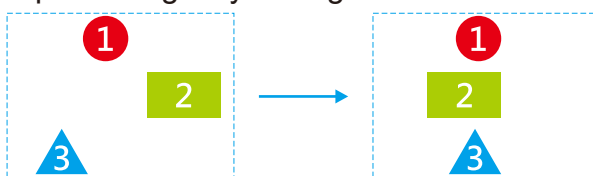
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „W prawo”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do prawej strony pierwszego wybranego wzoru.

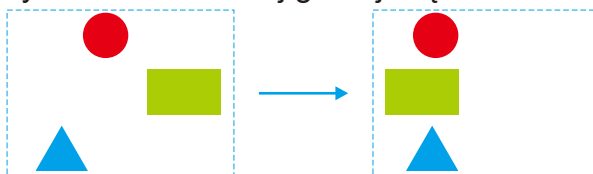
Kroki: Kliknij na wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, następnie wybierz [Edytuj] i kliknij <Wyrównanie> z menu rozwijanego i wybierz „W prawo”.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.



Wyrównanie do góry

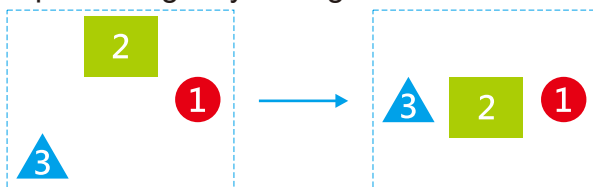
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „Do góry”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do góry pierwszego wybranego wzoru.

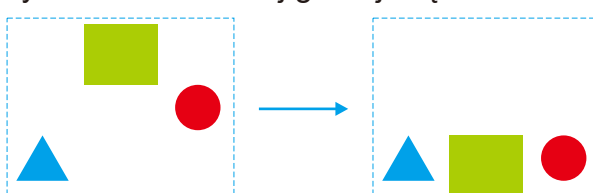
Kroki: Kliknij na wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, wybierz [Edytuj] i kliknij <Wyrównanie> z menu rozwijanego i wybierz „Do góry”.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.





Wyrównanie pionowe (do środka)

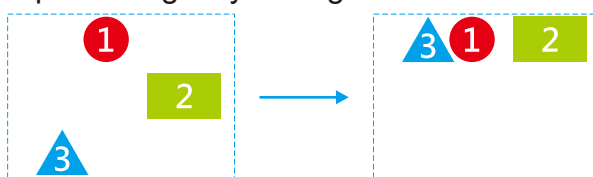
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „Do środka”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do środka pierwszego wybranego wzoru w kierunku pionowym.

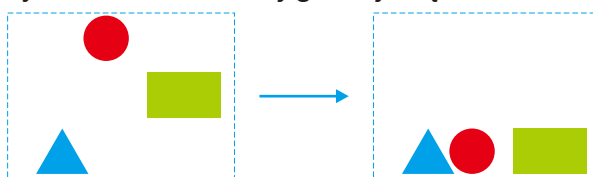
Kroki: Kliknij wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, wybierz [Edytuj] i kliknij <Wyrównanie> z menu rozwijanego i wybierz „Do środka” w drugiej kolumnie.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.



Wyrównanie do dołu

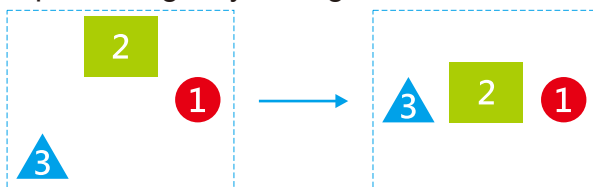
Ścieżka: [Edycja] → <Wyrównanie> → „Do dołu”

Opis: Wyrównuje drugi wybrany wzór do dołu pierwszego wybranego wzoru.

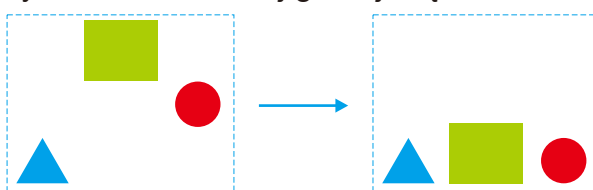
Kroki: Kliknij na wzór, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na wzór, który chcesz wyrównać, wybierz [Edytuj] i kliknij <Wyrównanie> z menu rozwijanego i wybierz „Do dołu”.

Uwaga:

1. W przypadku użycia klawisza CTRL do zaznaczenia wielu obiektów, wszystkie obiekty zostaną wyrównane do pierwszego wybranego obiektu.



2. W przypadku użycia opcji „Wybierz wszystko” lub przeciągnięcia wielu obiektów, wszystkie obiekty są wyrównane do lewej górnej części obiektu.





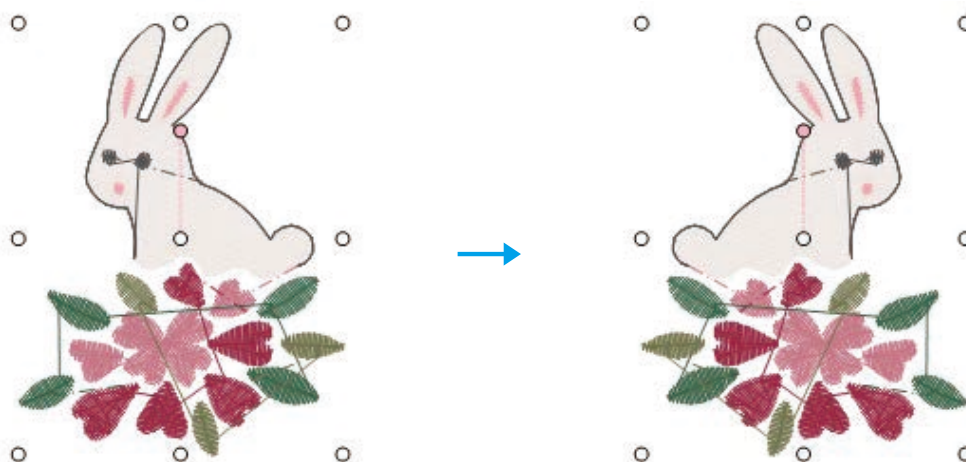
● Obracanie obiektów poziomo lub pionowo

▲ ▽ Obracanie poziome

Ścieżka: [Edycja] → <Obrót poziomy>

Opis: Użytkownik może obrócić wybrany obiekt w poziomie (wzorec wektorowy lub wzorec ściegu).

Kroki: Kliknij wzór, który chcesz obrócić, następnie kliknij na menu [Edytuj] i wybierz z menu rozwijanego <Obrót poziomy>.

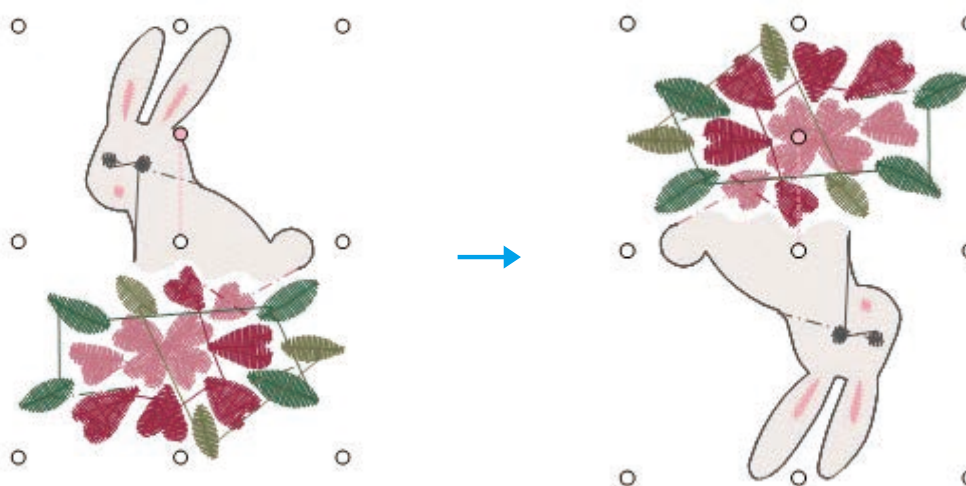


↕ Obracanie pionowe

Ścieżka: [Edycja] → <Obrót pionowy>

Opis: Użytkownik może obrócić wybrany obiekt w pionie (wzorec wektorowy lub wzorec ściegu).

Kroki: Kliknij na wzór, który chcesz obrócić, a następnie kliknij na menu [Edycja] i wybierz z menu rozwijanego <Obrót pionowy>.





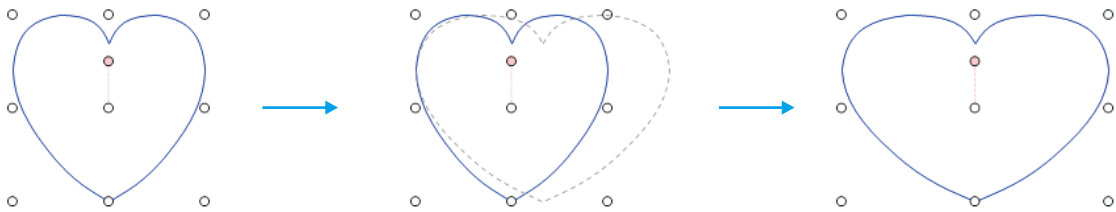
● Dostosowanie rozmiaru obiektu

Zmiana rozmiaru obiektów

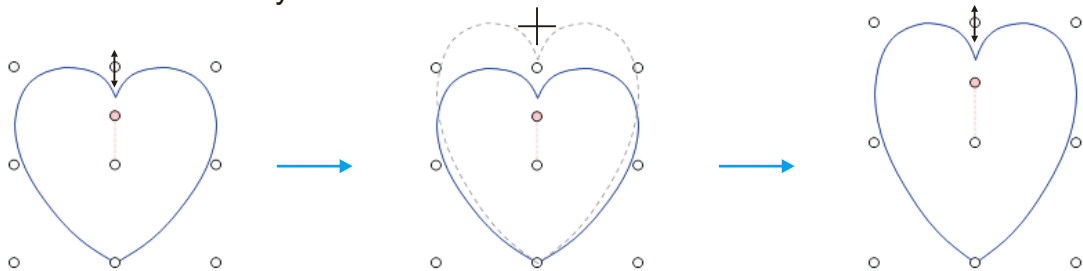
Kroki:

1. Kliknij na obiekt, który chcesz edytować (obiekt wektorowy lub wzór haftu).
2. Przesuń kursor na górę punktu kontrolnego zaznaczonego obiektu, w zależności od jego położenia, kształt kursora zmieni się na następujący typ:

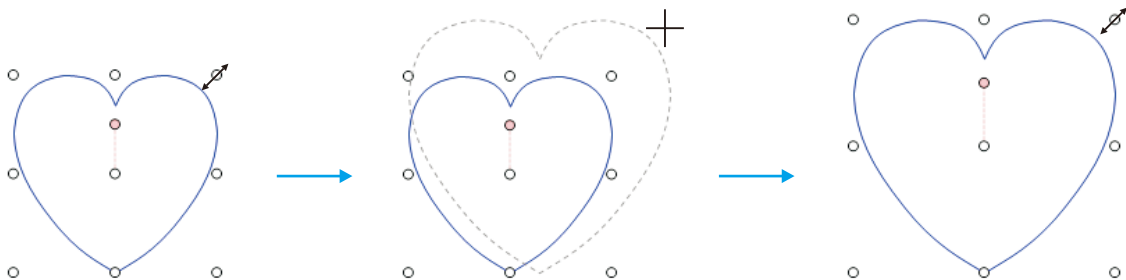
← Dostosowanie szerokości



↑ Dostosowanie wysokości



↖ oraz ↗ służą do dostosowania zarówno szerokości jak i wysokości wybranego wzoru jednocześnie. (Stosunek wysokości do szerokości będzie taki sam)



3. Przeciągnij punkt kontrolny, aby dopasować wybrany wzór do żądanego rozmiaru.



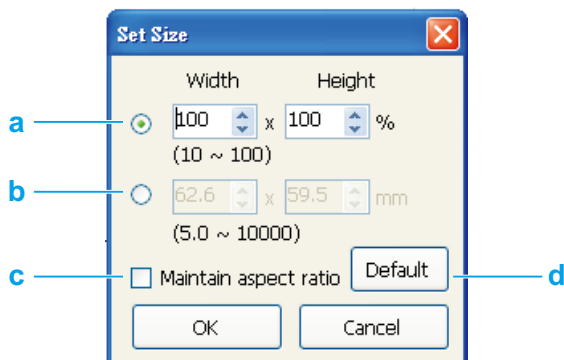
● Edycja Rozmiaru

Ścieżka: [Edycja] → <Edycja rozmiaru>

Opis: Edytuj rozmiar obiektu (obiekt wektorowy lub wzór haftu).

Kroki:


1. Kliknij na obiekt, który chcesz edytować, kliknij na menu [Edytuj] i wybierz z menu rozwijanego <Edytuj rozmiar>.
2. Aby zmienić rozmiar obiektu o określoną wartość procentową, kliknij opcję procentową (a), aby zmienić jego rozmiar, wprowadzając wartość w polu Szerokość lub Wysokość.
3. Aby dopasować obiekt do konkretnego rozmiaru, kliknij opcję rozmiaru (b), aby dopasować rozmiar, wprowadzając wartość w polu Szerokość lub Wysokość.
4. Wybierz opcję „Zachowaj proporcje” (c), aby zachować pierwotne proporcje podczas dostosowywania wartości. Jeśli zaznaczyłeś opcję Zachowaj proporcje, musisz jedynie wprowadzić wartość szerokości lub wysokości. Druga wartość zostanie automatycznie zaktualizowana.
5. Przywrócenie do pierwotnej wartości następuje po naciśnięciu (d).

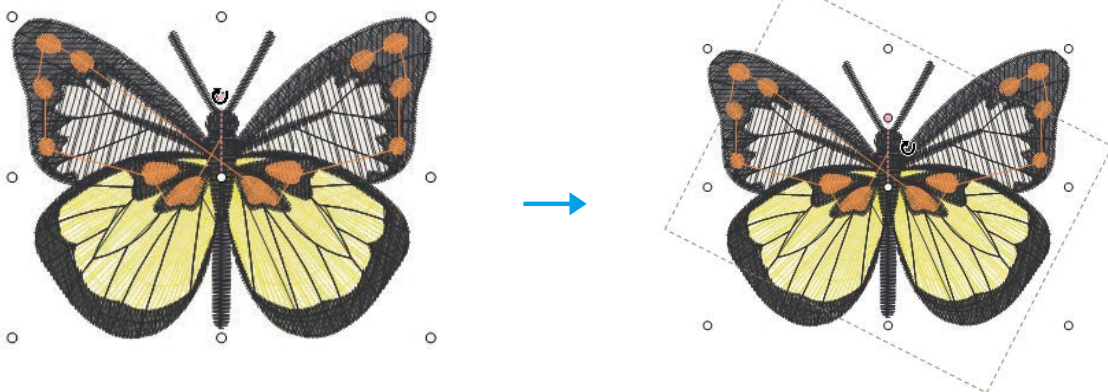


● Dostosowanie kąta obrotu i koloru obiektu

Ręczne obracanie obiektu

Kroki:

1. Kliknij na obiekt, który chcesz edytować (obiekt wektorowy lub wzór haftu).
2. Przesuń kursor do różowego punktu kontrolnego nad środkiem zaznaczonego obiektu.
Gdy ikona kursora zostanie przełączona na , wciśnij i przytrzymaj lewy przycisk myszki, aby ją obrócić.





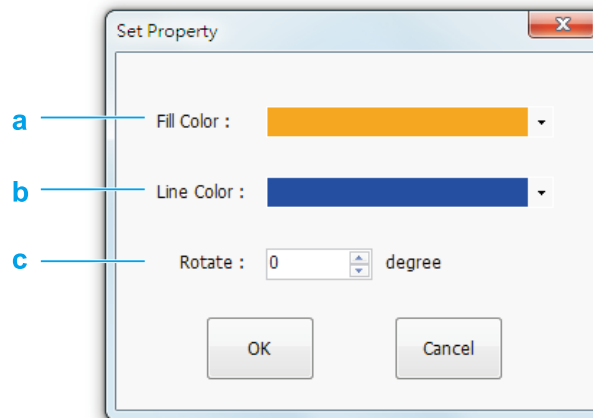
● Właściwości

Ścieżka: [Edycja] → <Właściwości>

Opis: Dla wybranego obiektu należy ustawić jego właściwości (kolor / kąt obrotu).

Kroki:

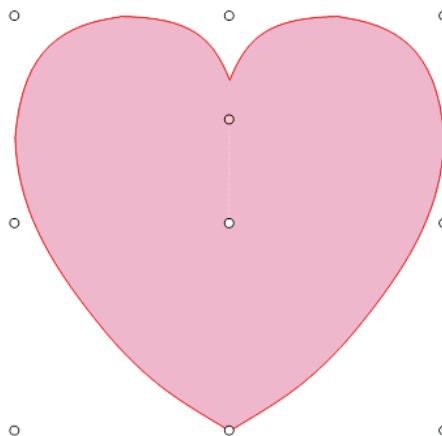
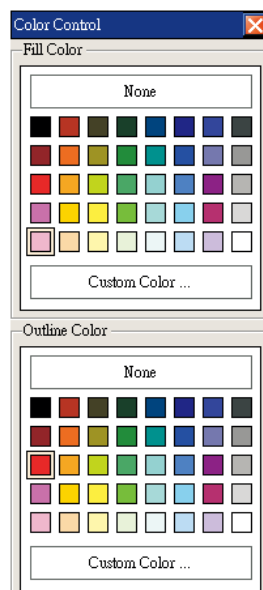
1. Kliknij na obiekt, który chcesz ustawić, a następnie kliknij na menu [Edycja] i wybierz z menu rozwijanego <Właściwości>.
2. Kliknij przycisk [Kolor wypełnienia] (a), aby ustawić kolor (Tylko dla tekstu, obiektów wektorowych)
3. Kliknij [Kolor linii] (b), aby ustawić kolor ramki (Tylko dla tekstu, obiektów wektorowych)
4. Kliknij [Obróć] (c), aby ustawić kąt obrotu.



Kolor wypełnienia

Opis: Dla wybranego obiektu należy ustawić kolor ramki i kolor do wypełnienia.

Kroki: Kliknij na obiekt, który chcesz ustawić, a następnie naciśnij przycisk Kolor wypełnienia na pasku narzędzi.





● Grupa obiektów

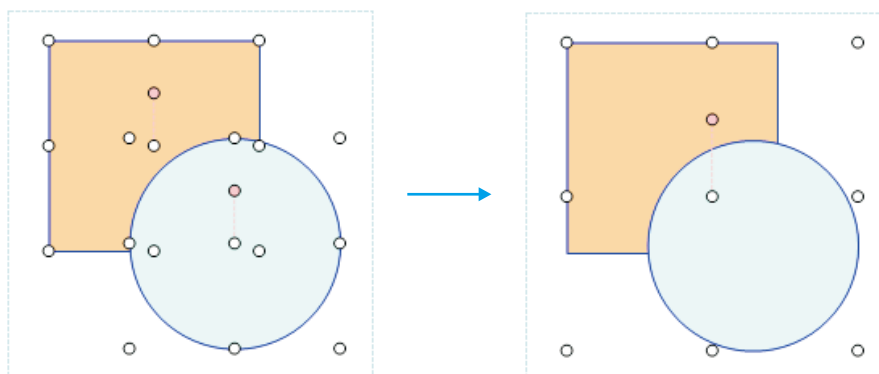
Obiekty należące do tej samej kategorii (obiekt wektorowy lub wzór haftu) mogą być łączone w grupy jako jeden duży obiekt. Jednak obiekty tekstowe nie mogą być grupowane.

☐ Grupa

Ścieżka: [Edycja] → <Grupa obiektów> → „Grupa”

Opis: Wybierz wiele obiektów i zgromadź je razem jako jedną całość.

Kroki: Wybierz obiekty, które chcesz połączyć w jedną grupę, a następnie kliknij na menu [Edycja] i wybierz z menu rozwijanego <Grupa obiektów>.

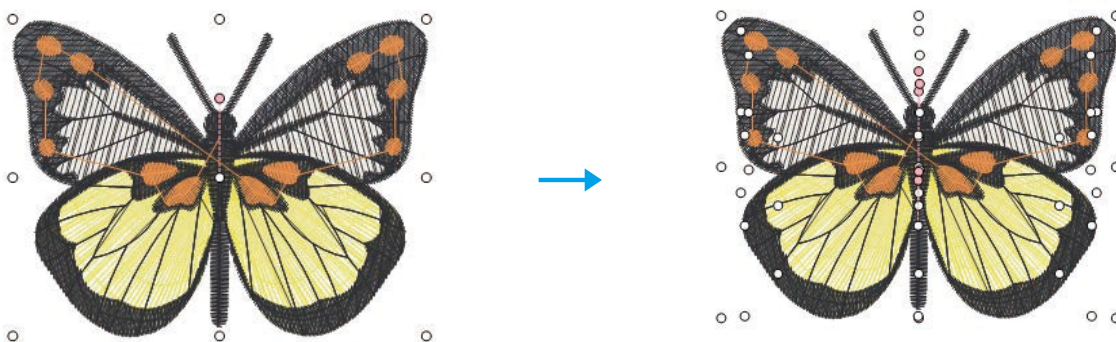


☐ Poza grupą

Ścieżka: [Edycja] → <Grupa obiektów> → „Poza grupą”

Opis: Wybierz grupę, którą chcesz odłączyć i przywróć ją do oddzielnych obiektów.

Kroki: Kliknij na obiekty, które chcesz usunąć z grupy, a następnie kliknij na menu [Edycja] i wybierz z menu rozwijanego <Obiekty grupy>.





● Dostosowanie kolejności obiektów

Góra

Ścieżka: [Edycja] → <Polecenie> → „Góra”

Opis: Umieść zaznaczony obiekt na górnej warstwie.

Kroki: Kliknij na obiekt, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na menu [Edycja] i kliknij <Polecenie> z menu rozwijanego i wybierz „Góra”.

Dół

Ścieżka: [Edycja] → <Polecenie> → „Dół”

Opis: Umieść zaznaczony obiekt na dolnej warstwie.

Kroki: Kliknij na obiekt, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na menu [Edycja] i kliknij <Polecenie> z menu rozwijanego i wybierz „Dół”.

Przód

Ścieżka: [Edycja] → <Polecenie> → „Przód”

Opis: Umieść zaznaczony obiekt w poprzedniej warstwie.

Kroki: Kliknij na obiekt, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na menu [Edycja] i kliknij <Polecenie> z menu rozwijanego, aby wybrać „Przód”.

Tył

Ścieżka: [Edycja] → <Polecenie> → „Tył”

Opis: umieść zaznaczony obiekt na następnej warstwie.

Kroki: Kliknij na obiekt, który chcesz wykonać, a następnie kliknij na menu [Edycja] i kliknij <Polecenie> z menu rozwijanego, aby wybrać „Tył”.



● Edycja punktów kontrolnych

Punkty kontrolne obiektu wektorowego i obiektu ściegu mogą być regulowane z wyjątkiem obiektów kwadratowych, okrągłych i tekstowych.



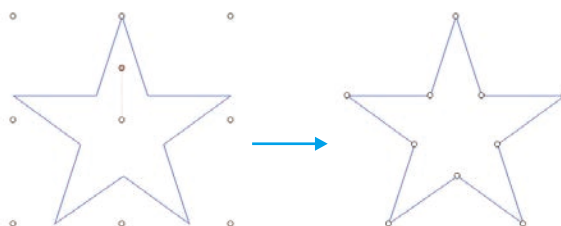
Punkty edycyjne

Ścieżka: [Edycja] → <Punkty edycyjne>

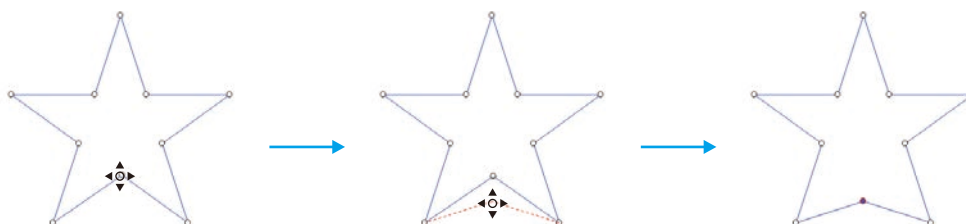
Opis: Węzeł obiektu może być przesuwany, usuwany lub dodawany.

Kroki:

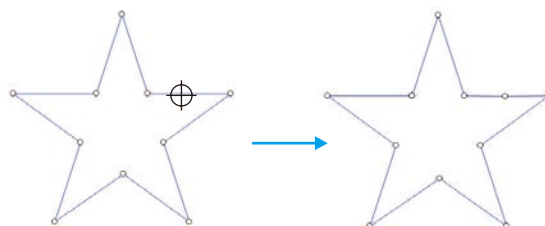
1. Kliknij na obiekt, który chcesz edytować, a następnie kliknij na menu [Edytuj] i kliknij <Punkty edycyjne> z menu rozwijanego, aby wyświetlić węzły obiektu.



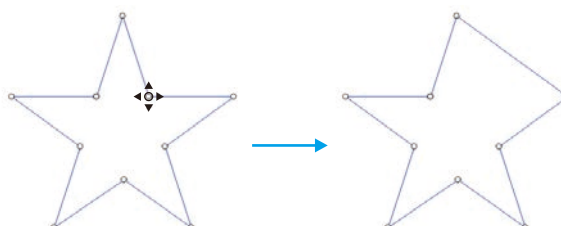
2. Przesuń kursor nad węzeł, który chcesz zmienić, a gdy zmieni się kształt kursora, przeciągnij węzeł do żądanej pozycji.



3. Aby dodać węzeł do obiektu, przesuń kursor nad segmentem linii, który chcesz dopasować. Gdy kształt kursora ulegnie zmianie, kliknij prawym przyciskiem myszki, a następnie z menu rozwijanego kliknij <Dodaj punkt>.



4. Aby usunąć węzeł na obiekcie, przesuń kursor nad węzłem, który chcesz usunąć. Gdy kształt kursora się zmieni, kliknij prawym przyciskiem myszki, a następnie wybierz z menu rozwijanego <Usuń punkt>.





Tryb pełnoekranowy

Ścieżka: [Widok] → <Tryb pełnoekranowy>

Opis: Aby ustawić program w trybie pełnoekranowym w celu uzyskania lepszego widoku.

Kroki: Kliknij na <Tryb pełnoekranowy> z menu rozwijanego <Widok>, lub naciśnij klawisz [F11], aby przełączyć na widok pełnego ekranu. Aby wyjść z trybu pełnoekranowego, wystarczy powtórzyć powyższą operację.

● Dostosowanie poziomu zoomu



Powiększanie

Ścieżka: [Widok] → <Powiększanie>

Opis: Powiększa przestrzeń roboczą na ekranie.

Kroki: Kliknij na <Powiększanie> z menu rozwijanego <Widok>. W panelu projektowania kliknij zakres, który chcesz powiększyć; lub kliknij lewym przyciskiem myszki. Każde kliknięcie powiększa do następnego ustawionego procentu o 25%, a maksymalny możliwy poziom powiększenia wynosi 800%.



Pomniejszanie

Ścieżka: [Widok] → <Pomniejszanie>

Opis: Pomniejsza przestrzeń roboczą na ekranie.

Kroki: Kliknij na <Pomniejszanie> z menu rozwijanego <Widok>. Każde kliknięcie zmniejsza do następnego ustawionego procentu o 25%, a minimalny poziom zoomu wynosi 50%.



Oryginalny Zoom

Ścieżka: [Widok] → <Oryginalny Zoom>

Opis: Powrót do pierwotnego poziomu powiększenia obszaru roboczego na ekranie.

Kroki: Kliknij <Oryginalny Zoom> z menu rozwijanego <Widok>.

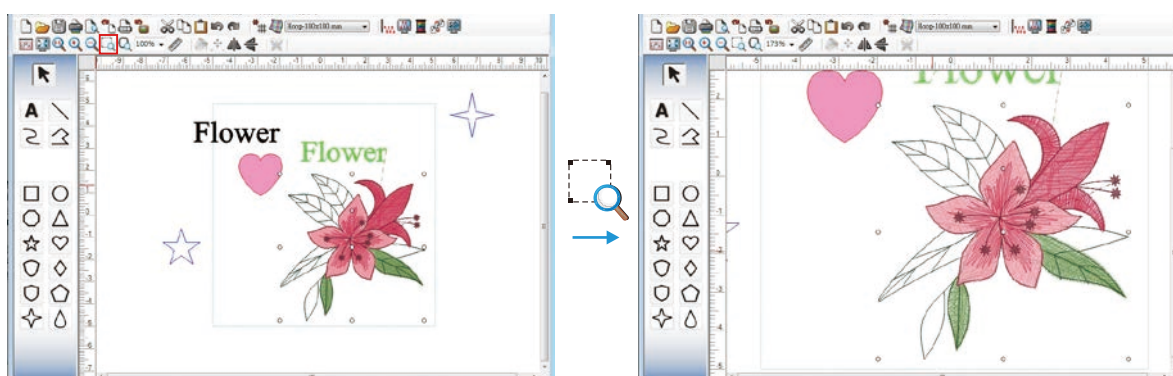


Powiększanie Obiektu

Ścieżka: [Widok] → <Powiększanie Obiektu>

Opis: Dla wybranego obiektu można powiększyć i wyświetlić go na maksymalnym poziomie w obszarze roboczym.

Kroki: Kliknij wzór, który chcesz wyświetlić, a następnie kliknij <Powiększanie Obiektu> z menu rozwijanego [Widok]. Wybrany obiekt zostanie wyświetlony na maksymalnym poziomie w obszarze roboczym.

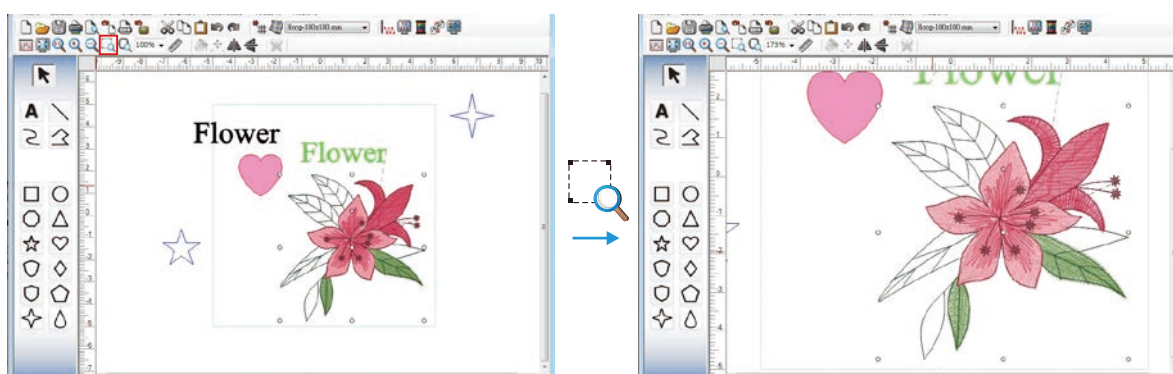


Powiększanie Tamborka

Ścieżka: [Widok] → <Powiększanie Tamborka>

Opis: Powiększanie do wielkości obszaru haftu na ekranie.

Kroki: Kliknij <Powiększanie Tamborka> z menu rozwijanego [Widok], aby dostosować rozmiar widoku.





● Narzędzia pomocnicze

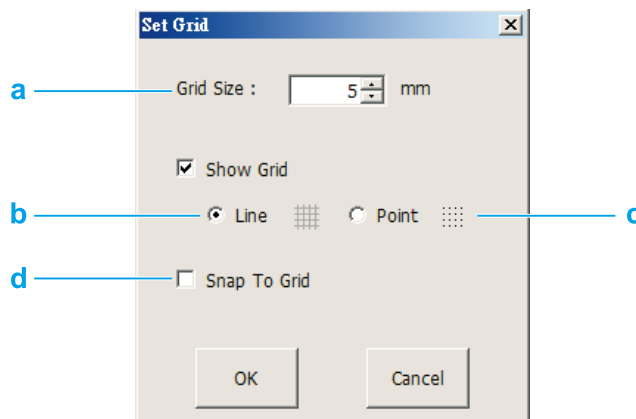
⚙️ # Siatka

Ścieżka: [Widok] → <Siatka>

Opis: Ustawia rozmiar siatki w obszarze haftu i wyświetla siatkę w postaci linii lub punktów.

1. Ustaw rozmiar siatki: 0 ~ 100 mm. (a)
2. Wyświetl siatkę w postaci linii b) lub punktów c).
3. Jeśli zaznaczysz opcję „Przyciągnij do siatki” (d), obiekt zostanie automatycznie przyciągnięty do linii lub punktu siatki podczas tworzenia nowego obiektu lub jego przenoszenia.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie kliknij <Siatka> z menu rozwijanego. Użytkownik może zdecydować o wielkości siatki, sposobie jej wyświetlania na ekranie i sprawdzić, czy obiekt ma ustawione automatyczne przyciągnięcie do siatki.

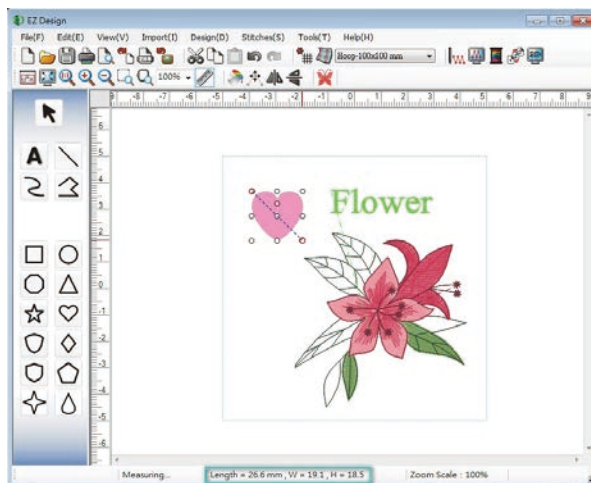


Pomiar

Ścieżka: [Widok] → <Pomiar>

Opis: Zmierz rzeczywistą długość przestrzeni roboczej.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie przycisk <Pomiar> z menu rozwijanego. Naciśnij i przeciągnij kursor myszki w obszarze roboczym. Wyniki pomiarów zostaną wyświetlone na pasku stanu poniżej.





● Narzędzia wyświetlania na ekranie



Wyświetl wszystko

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl wszystko>

Opis: Aby wyświetlić wszystkie obiekty na ekranie, w tym: obiekt wektorowy, wzór haftu, zakres tamborka.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie kliknij <Wyświetl wszystko> w menu rozwijanym.

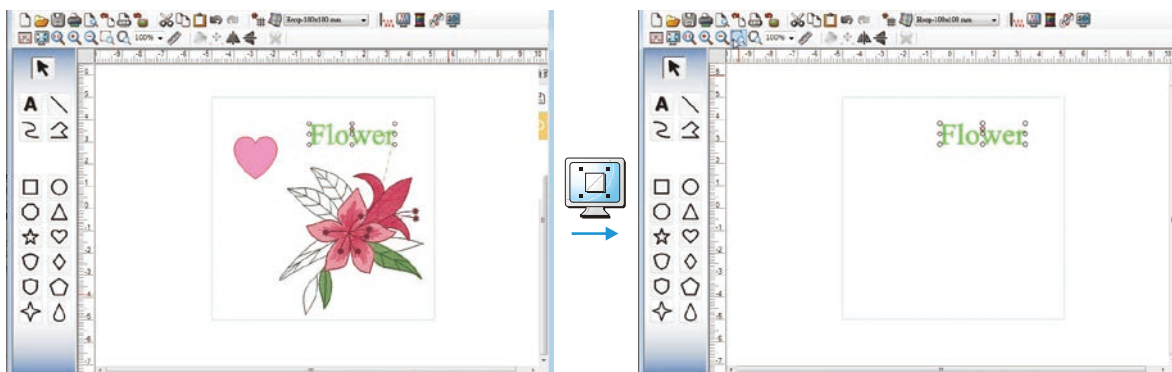


Wyświetl wybrane

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl wybrane>

Opis: Wyświetla tylko wybrane obiekty.

Kroki: Wybierz obiekt, a następnie kliknij na menu [Widok] i wybierz z menu rozwijanego <Wyświetl wybrane>. Na ekranie zostaną wyświetlone tylko wybrane obiekty.

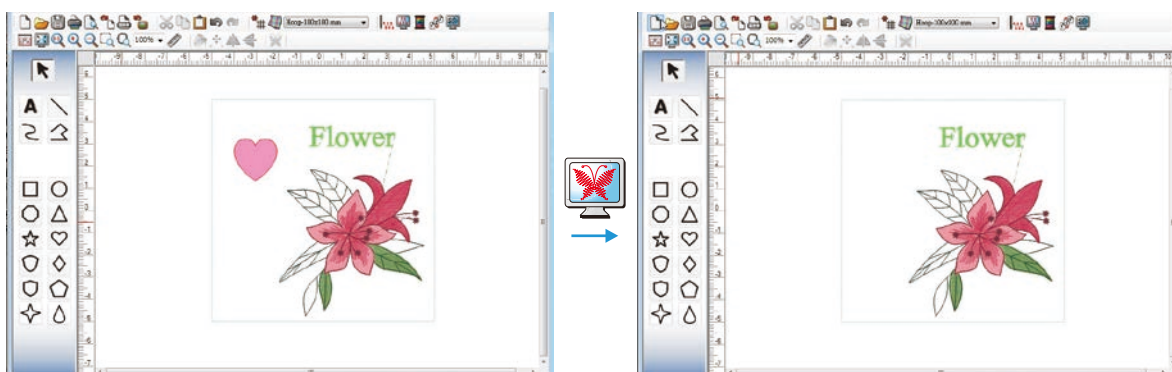


Wyświetl tylko hafty

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl tylko hafty>

Opis: Wyświetla tylko obiekty z wzorami haftów.

Krok: Kliknij na menu [Widok], a następnie <Wyświetl tylko hafty> z menu rozwijanego. Na ekranie będzie wyświetlany tylko obiekt wzoru haftu.





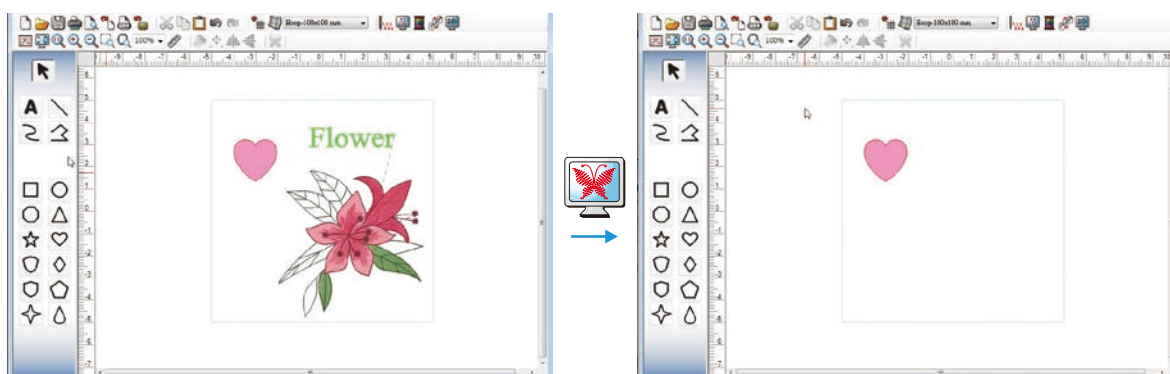
● Przełącznik wyświetlania na ekranie

Haft

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl> → „Haft”

Opis: Włączanie/wyłączanie wyświetlania obiektów z wzorami haftów na ekranie.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie <Wyświetl> z menu rozwijanego, aby wybrać opcję „Haft” i przełączyć wyświetlanie obiektu wzoru haftu.



Tamborka do haftu

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl> → „Tamborka”

Opis: Włączanie/wyłączanie wyświetlania ramki tamborki na ekranie.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie „Wyświetl” z menu rozwijanego, aby wybrać „Tamborka” i przełączyć wyświetlanie ramki tamborki.

Oś

Ścieżka: [Widok] → <Wyświetl> → „Oś”

Opis: Włączanie/wyłączanie wyświetlania środkowej linii znacznika (osi).

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie „Wyświetl” z menu rozwijanego, aby wybrać „Oś” i przełączyć na wyświetlanie środkowej linii znacznika.



● Wyświetlanie wzorców w oknie Podgląd Wszystkich

Okno Podgląd Wszystkie umożliwia ustawienie kąta widoku z lotu ptaka na całym obszarze roboczym. Zapewnia ono użytkownikowi ogólny widok podczas skupiania się na edycji szczegółów obiektu. Wszystkie wzorce w obszarze roboczym zostaną wyświetlone w tym oknie. Czerwona prostokątna ramka wskaże aktualny obszar roboczy na ekranie, a użytkownik może go przeciągnąć, aby szybko poruszać się po różnych obiektach w celu dalszej edycji.

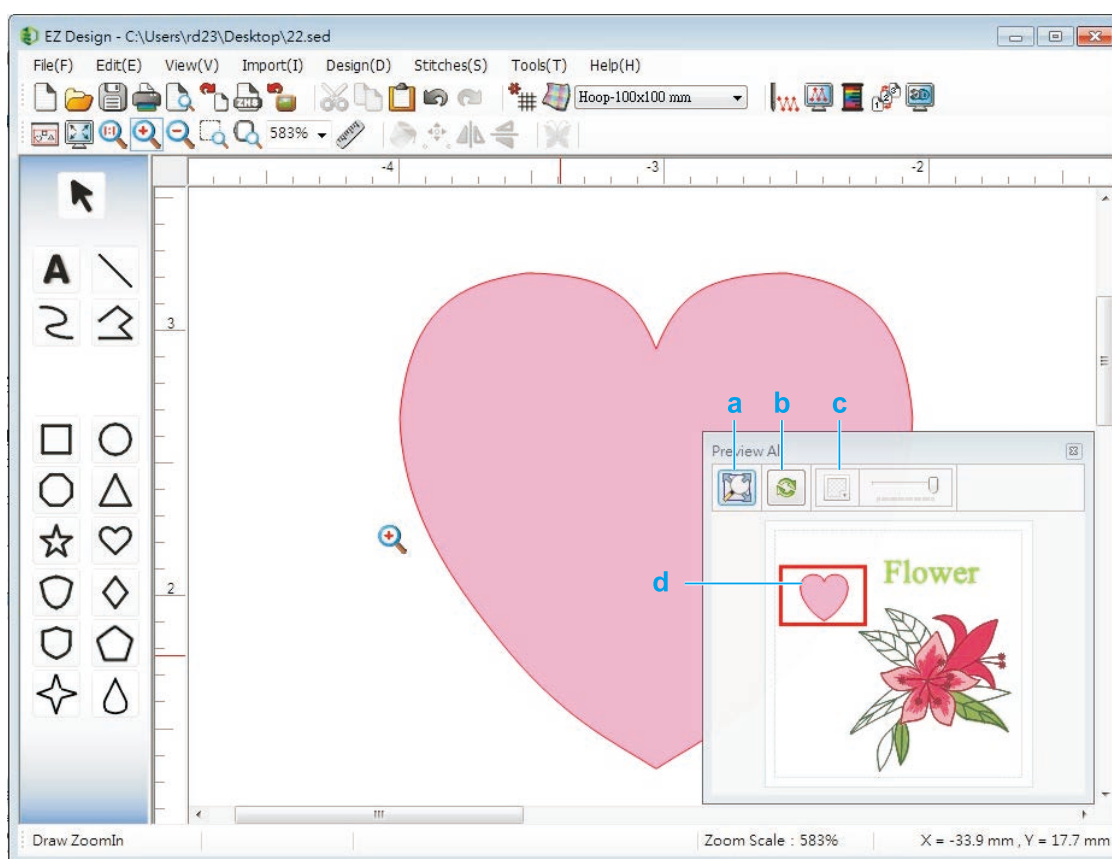


Podgląd Wszystkich

Ścieżka: [Widok] → <Podgląd Wszystkich>

Opis: Wyświetlenie ogólnego układu przestrzeni roboczej.

Kroki: Kliknij na menu [Widok], a następnie <Podgląd Wszystkich> z menu rozwijanego.



- a. Wyświetlanie wszystkich obiektów w obszarze roboczym
- b. Aktualizacja wyświetlacza
- c. Dostosowanie przezroczystości okna
- d. Aktualny obszar roboczy na ekranie

Tworzenie Wzoru Haftu

● Obiekty tekstowe

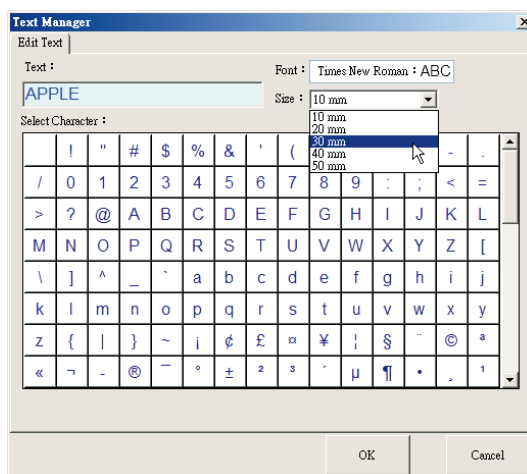
A Tekst

Ścieżka: [Projekt] → <Tekst>

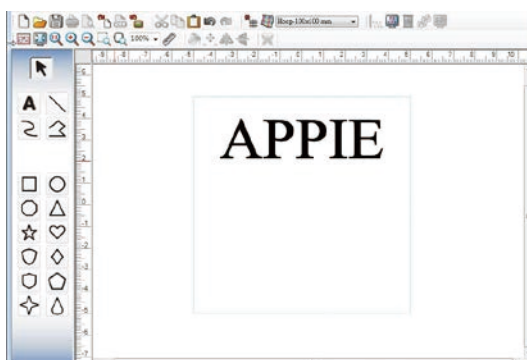
Opis: Projekty haftów tekstowych to stałe wzory liter angielskich (w tym małych i dużych liter, znaków specjalnych i cyfr). Typ czcionki: Times New Roman. Domyślny rozmiar czcionki jest ustawiony na 10 mm i dostępnych jest pięć rozmiarów. Rozmiar czcionki można regulować za pomocą myszki po wpisaniu tekstu.

Kroki:

1. Kliknij na menu [Projekt] → <Tekst>, ikona kursora zmieni się na **A**.
2. Kliknij na obszar roboczy.
3. Pojawi się okno dialogowe, które zawiera wszystkie znaki czcionki. Wprowadź tekst (a) i wybierz rozmiar czcionki (b).



4. Kliknij OK, a wprowadzony tekst pojawi się w obszarze roboczym.



Aby edytować tekst, kliknij na nim prawym przyciskiem myszki i wybierz polecenie <Edytuj Tekst>. Użytkownik może skorzystać z selektora rozmiaru czcionki w oknie dialogowym Edycja Tekstu lub zmienić jego rozmiar za pomocą myszki.



● Wzór wektorowy



Rysunek



Rysowanie linii

Ścieżka: <Rysunek> „Linia”

Opis: Możesz nacisnąć lewy przycisk myszki i narysować linię prostą.

Kroki: Kliknij na menu [Projekt], następnie <Rysunek> z menu rozwijanego i kliknij „Linia”.



Polilinia

Ścieżka: <Rysunek> → „Polilinia”

Opis: Możesz narysować serię ciągłych odcinków linii. Aby zakończyć rysunek, kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszki.

Kroki: Kliknij na menu [Projekt], następnie <Rysunek> z menu rozwijanego i kliknij „Polilinia”.



Krzywa

Ścieżka: <Rysunek> → „Krzywa”

Opis: Możesz narysować ciągłą krzywą. Aby zakończyć rysowanie, kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszki.

Kroki: Kliknij menu [Projekt], następnie <Rysunek> z menu rozwijanego i kliknij „Krzywa”.



Rysunek Graficzny

Ścieżka: [Projekt] → <Rysunek Graficzny>

Opis: Za pomocą narzędzia graficznego można narysować 12 kształtów, takich jak serce, gwiazda lub wielokąt.

Kroki: Kliknij menu [Projekt], a następnie <Rysunek Graficzny> z menu rozwijanego, aby wybrać żądany wzór. Kliknij na wybrany kształt, aby utworzyć dla niego plik wektorowy. Domyślny kształt wektora zostanie wyświetlony na ekranie i użytkownik może później zmienić jego kształt lub wielkość.



Prostokąt



Elipsa



Ośmiokąt



Trójkąt



Gwiazda



Serce



Romb



Tarcza-1



Tarcza-2



Rysunek Pięciokąta



Rysunek Wody



Rysunek Rzutki

Tworzenie Ściegu Do Haftu

● Tworzenie ściegu do haftu




Tworzenie ściegu

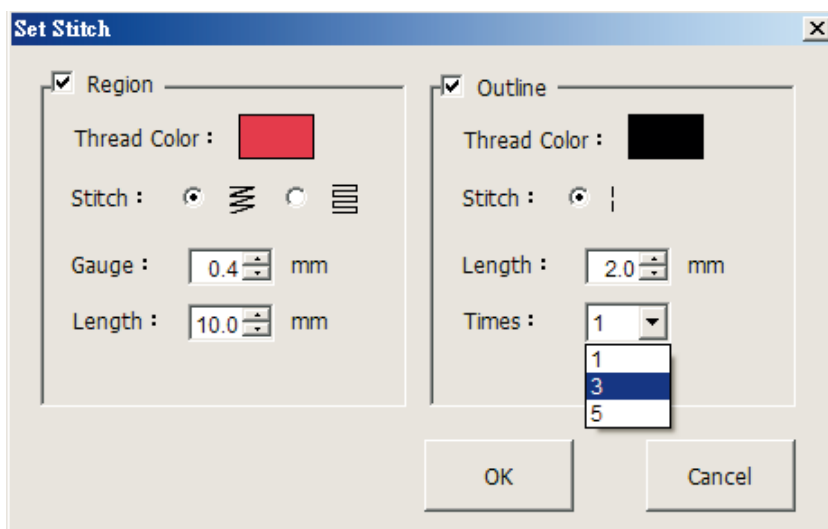
Ścieżka: [Ścieg] → <Tworzenie ściegu>

Opis: Ten sam typ obiektu może być łączony w grupy i tworzony ścieg; obiekt wektorowy i tekst nie mogą być łączone w grupy, należy je traktować oddzielnie.

Krok: Kliknij na obiekt, wciśnij prawy przycisk myszki, aby wyświetlić menu rozwijane lub kliknij [Ścieg] z menu i kliknij <Tworzenie ściegu> z menu rozwijanego, aby otworzyć okno dialogowe i wykonać operacje.

● Tworzenie ściegu do haftu tekstowego

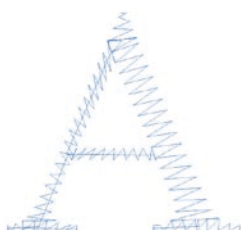
1. Kliknij obiekt tekstowy.
2. Kliknij narzędzie Tworzenie Ściegu , aby przejść do okna dialogowego „Ustawienie Ściegu”, ustaw parametry haftu, w tym kolor nici, długość, rodzaj ściegu, itp. aby utworzyć ścieg haftu.
3. Określ obszar i kontur haftu.



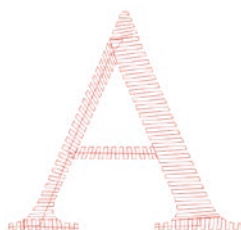
4. Ustaw parametry haftowania, a następnie naciśnij przycisk OK, aby zakończyć.



Tekst



Atlasek
(haft wypukły)



Ścieg splatany

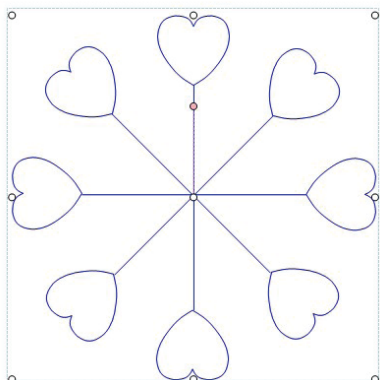


Ścieg ciągły



● Tworzenie ściegu do haftu dla wzorów wektorowych

1. Jeśli istnieje więcej niż jeden obiekt, należy go najpierw pogrupować.



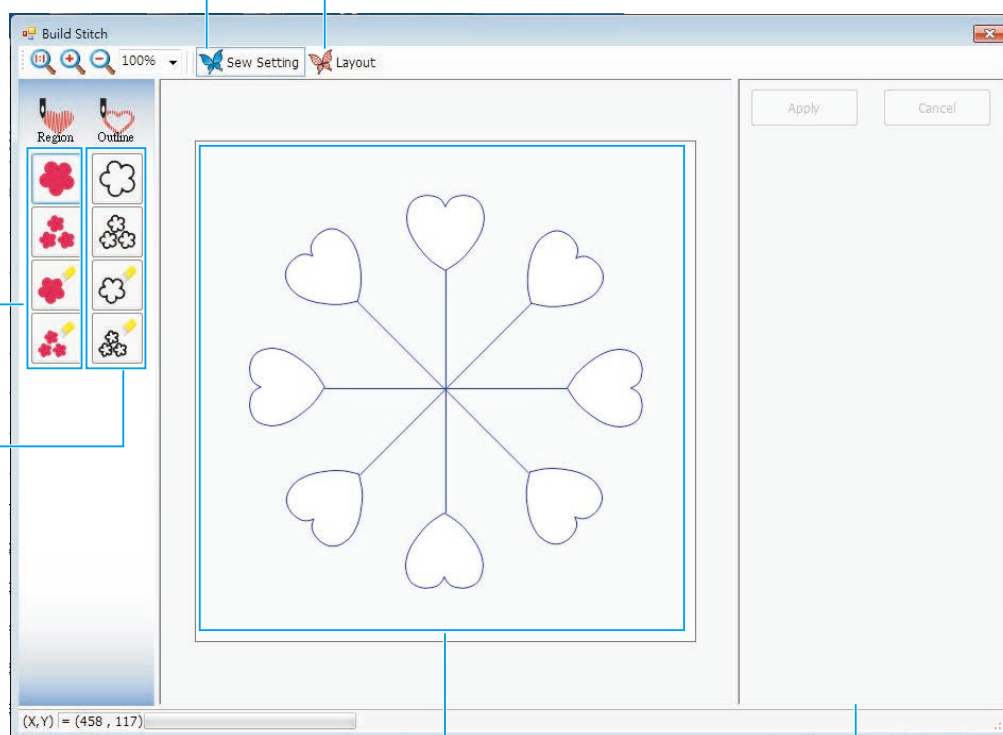
2. Kliknij na narzędzie „Tworzenie Ściegu” , aby przejść do okna dialogowego i ustawić parametry haftu, w tym kolor nici, odległość skoku, wartość offsetu, itp.

ustawienie ściegu

wzór

narzędzie
wyboru
obszaru

narzędzie
wyboru
konturów



obszar edycji

ustawienie
parametrów

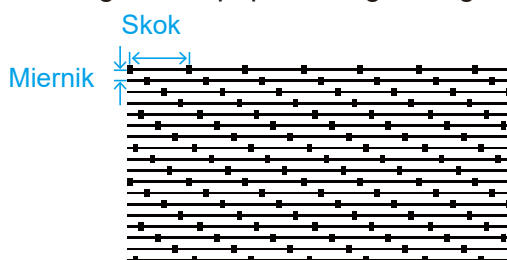


3. W zakładce Ustawienia Ściegu użyj narzędzia Wybierz Obszar w celu ustawienia ściegów i naciśnij przycisk Zastosuj, aby zakończyć.

obszar
wybierz obszar
wybierz wszystkie obszary
usuwanie ustawień obszaru ściegu
usuwanie wszystkich ustawień ściegu we wszystkich obszarach

rodzaj i kolor ściegu
kąt
skok
miernik
przesunięcie
wyrównanie
podkład

- ※ DSkok: Można dostosować długość ściegu na życzenie, zakres od 1,0 mm do 10,0 mm.
- ※ Miernik: Można ustawić odległość od poprzedniego ściegu w zakresie od 0,1 mm do 5,0 mm.



- ※ Przesunięcie: Możliwe jest ustawienie równoległego położenia igły pomiędzy poprzednim i następnym rzędem, pokazuje ono różne zmiany wypełnienia w ustawionym zakresie od 0% do 99%.



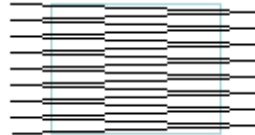


※ Wyrównanie: W celu skorygowania skrócenia wzoru, wzór może być skrócony lub wydłużony w zakresie od 0,0 mm do 2,0 mm. Może to zapobiec problemowi kurczenia podczas haftowania i poprawić jakość haftu.

Wyrównanie: 0,0 mm



Wyrównanie: 2,0 mm



4. W zakładce Ustawienia Ściegu, użyj narzędzia Kontur, aby dostosować parametry haftu do konturu wzoru wektorowego. Po zakończeniu, naciśnij przycisk „Zastosuj”, aby zatwierdzić ustawienie.

kontur

wybierz kontur

wybierz wszystkie kontury

usuwanie ustawień konturu ściegu

usunięcie wszystkich ustawień konturów ściegu

Return...

OK

Cancel

Apply

Cancel

Outline Running Stitch

Run Pitch 2.0 (mm)

Run Times 1

Outline Running Stitch

kolor

skok

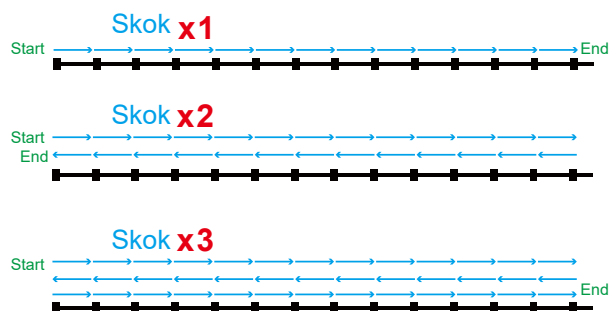
powtórzenia

※ Skok: Można dostosować długość ściegu na życzenie, zakres od 1,0 mm do 10,0 mm.

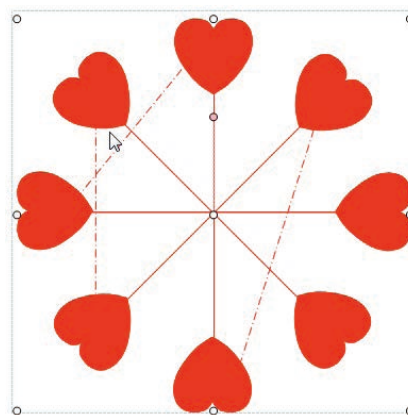
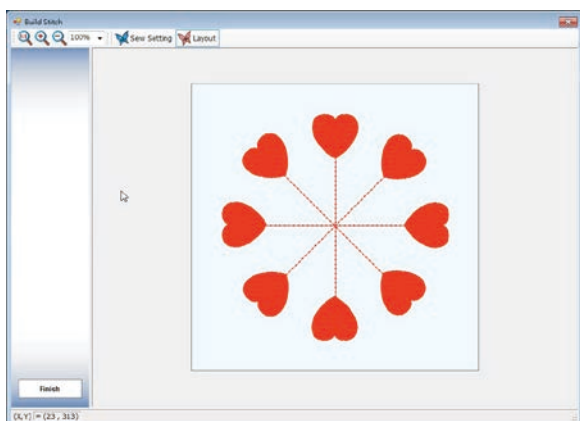




- ※ Powtórzenia: Możesz ustawić, aby wybrany ścieg był powtarzany wielokrotnie, w zakresie od 1 do 3 razy. Im więcej powtórzeń, tym grubsze są wzory.



5. Kliknij na zakładkę Wzór, aby natychmiast wyświetlić gotowe ściegi do haftu, naciśnij OK, aby zakończyć czynność tworzenia ściegów.



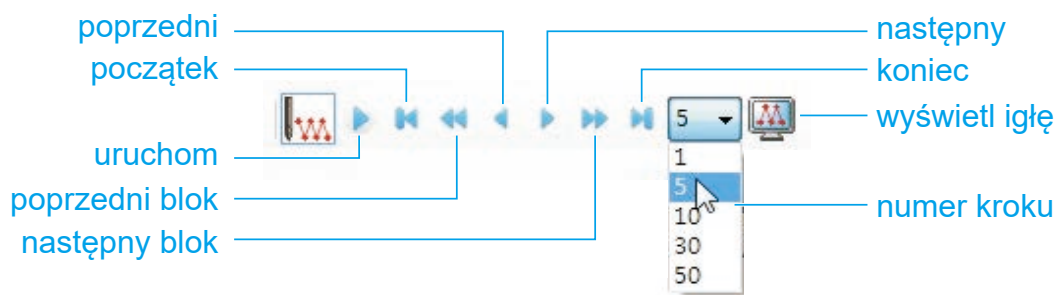
Podgląd i Ustawienie Haftów

Symulator ściegu

Ścieżka: [Ścieg] → <Symulator ściegu>

Opis: Wykonaj lub anuluj symulację haftu na swoim komputerze. Naciśnięcie przycisku pozwala na natychmiastowe wykonanie symulacji haftu dla wszystkich wzorów, które hafty zostały wykonane. Użytkownik może określić, czy potrzebna jest symulacja ciągła, czy też przeprowadzić ją ręcznie krok po kroku.

Kroki: Kliknij na menu [Ścieg], a następnie <Symulator ściegu> z menu rozwijanego.



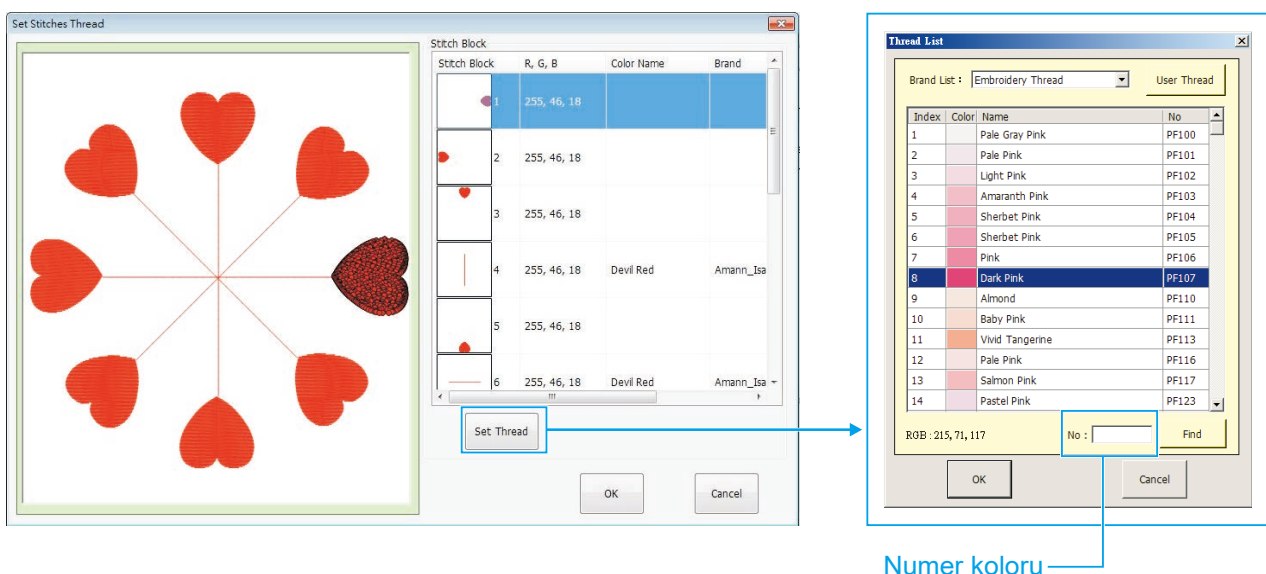
Ustawienie nici

Ścieżka: [Ścieg] → <Ustawienie Nici>

Opis: Wyświetla każdy blok ściegu i numery ściegów potrzebnych do wyhaftowania. Kolor każdego bloku ściegu może zostać dodany lub zmodyfikowany w tej sekcji.

Kroki:

1. Kliknij na obiekt wzoru haftu.
2. Kliknij przycisk [Zszywanie], a następnie <Ustawienie Nici> z menu rozwijanego.
3. W oknie dialogowym wybierz sekcję, którą chcesz zmienić i kliknij przycisk <Ustawienie Nici>, aby otworzyć okno dialogowe <Lista Nici> i wybrać kolor wątku. Możesz przewinąć w dół i kliknąć na żądany kolor lub po prostu umieścić numer żądanego koloru w kolumnie.





Ustawienie kolejności

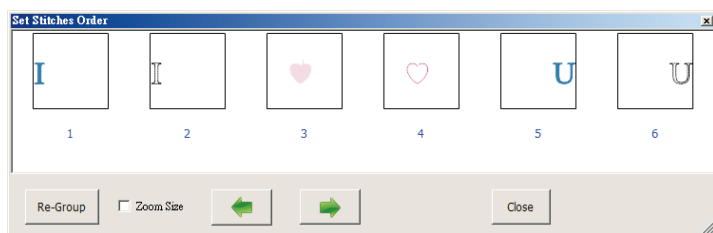
Ścieżka: [Ścieg] → <Ustawienie Kolejności>

Opis: Ustawić kolejność haftowania dla każdego bloku ściegu. Użytkownik może również pogrupować bloki ściegowe w tym samym kolorze, aby zapisać kroki zmiany nici podczas haftowania.

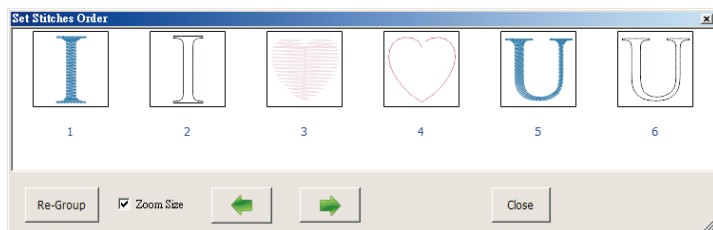
Kroki:



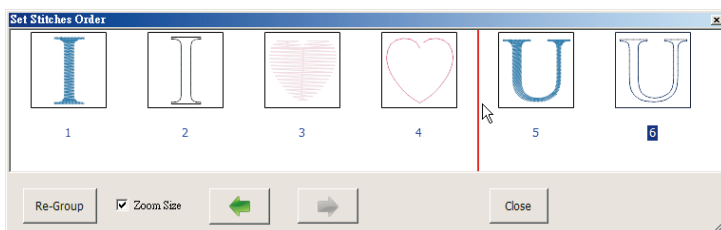
1. Kliknij na menu [Ścieg], a następnie „Ustawienie Kolejności” z menu rozwijanego.



2. W przypadku mniejszych bloków ściegu, zaznacz „Powiększenie Rozmiaru”, aby je powiększyć.



3. Aby zmienić kolejność szycia danego bloku, zaznacz go, a następnie przeciągnij do pozycji docelowej lub użyj przycisku strzałki w lewo i w prawo, aby zmienić kolejność.



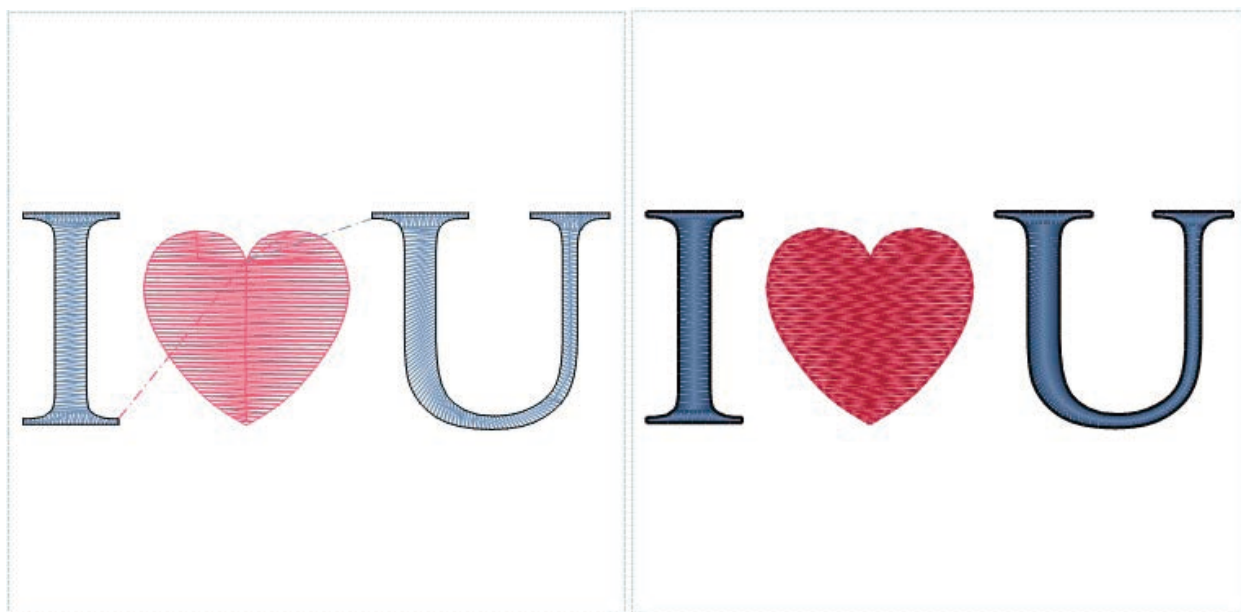


Podgląd 3D

Ścieżka: [Ścieg] → <Podgląd 3D>

Opis: Aby wyświetlić wzory haftu w linii ściegu. Jeśli materiał jest ustawiony, to w tym trybie również zostanie wyświetlony.

Kroki: Kliknij na menu [Ścieg], a następnie <Podgląd 3D> z menu rozwijanego.

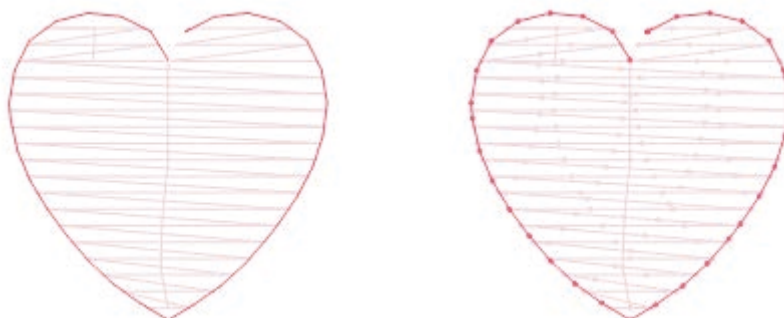


Wyświetl igłę

Ścieżka: [Ścieg] → <Wyświetl igłę>

Opis: Aby wyświetlić każdy punkt igły w haftowaniu.

Kroki: Kliknij na menu [Ścieg], a następnie kliknij <Wyświetl igłę> z menu rozwijanego lub kliknij bezpośrednio na pasku narzędzi.

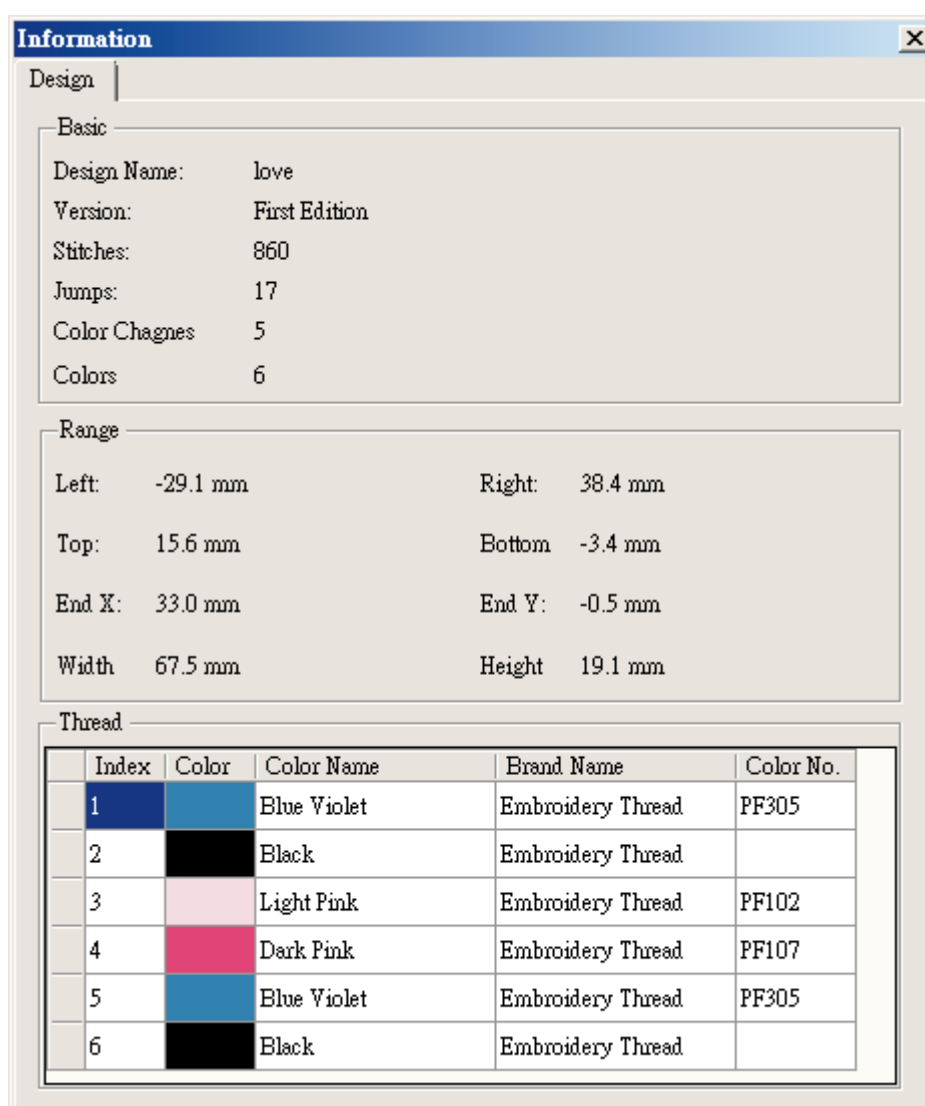


Informacja

Ścieżka: [Narzędzia] → <Informacja>

Opis: Aby wyświetlić aktualne informacje o projekcie haftu, który zawiera nazwę projektu, rozmiar, liczbę ściegów, liczbę kolorów i kolejność kolorów.

Kroki: Kliknij na menu [Narzędzia], a następnie <Informacje> z menu rozwijanego.



The screenshot shows a software window titled "Information" with a close button (X) in the top right corner. The window is divided into three sections: "Design", "Range", and "Thread".

Design







Basic

Design Name:	love
Version:	First Edition
Stitches:	860
Jumps:	17
Color Chagnes	5
Colors	6

Range

Left:	-29.1 mm	Right:	38.4 mm
Top:	15.6 mm	Bottom:	-3.4 mm
End X:	33.0 mm	End Y:	-0.5 mm
Width	67.5 mm	Height	19.1 mm

Thread

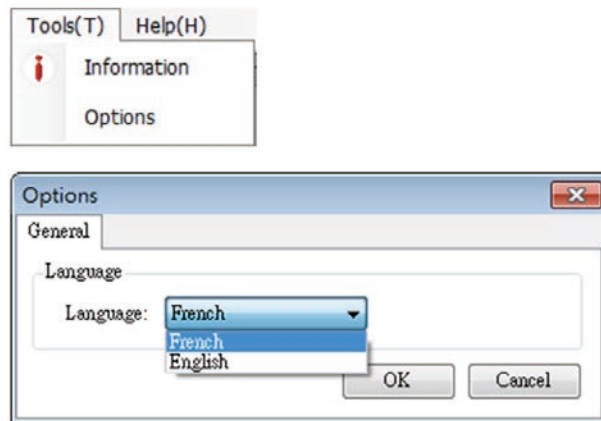
	Index	Color	Color Name	Brand Name	Color No.
	1		Blue Violet	Embroidery Thread	PF305
	2		Black	Embroidery Thread	
	3		Light Pink	Embroidery Thread	PF102
	4		Dark Pink	Embroidery Thread	PF107
	5		Blue Violet	Embroidery Thread	PF305
	6		Black	Embroidery Thread	

Ustawienia Języka

Ścieżka: [Narzędzia] → <Opcje>

Opis: Umożliwia zmianę języka używanego na ekranach.

Kroki: Kliknij na menu [Narzędzia], a następnie <Opcje> z menu rozwijanego. Następnie wybierz żądany język.



Ogólne

Ścieżka: [Pomoc] → <Ogólne>

Opis: Aby wyświetlić aktualną wersję programu.

Kroki: Kliknij na menu [Pomoc], a następnie <Ogólne> z menu rozwijanego.

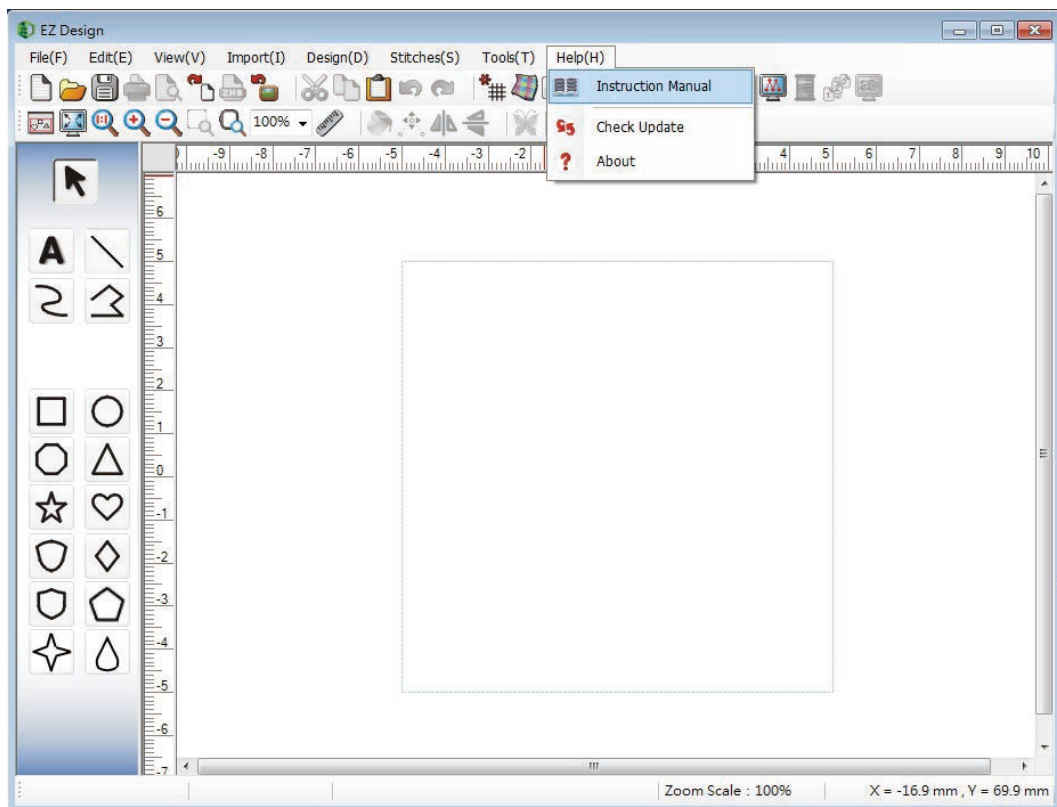


Instrukcja Obsługi

Ścieżka: [Pomoc] → <Instrukcja Obsługi>

Opis: Aby wyświetlić cyfrową wersję Instrukcji Obsługi.

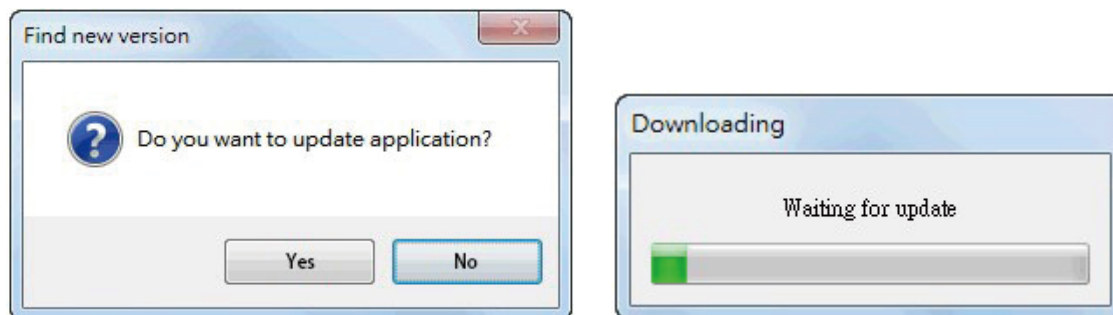
Kroki: Kliknij na menu [Pomoc], a następnie <Instrukcja Obsługi> z menu rozwijanego.



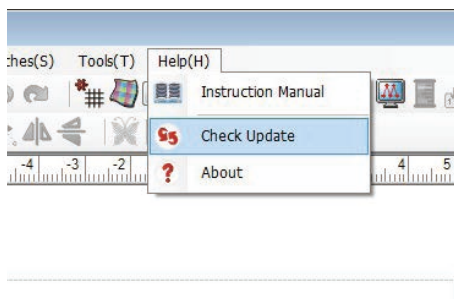
Aktualizacja Oprogramowania

Po uruchomieniu programu, wykryje on aktualną wersję oprogramowania poprzez połączenie internetowe. Gdy pojawi się nowa wersja, pojawi się okno dialogowe z wiadomością przypominające użytkownikom o aktualizacji oprogramowania, jak na poniższym rysunku:

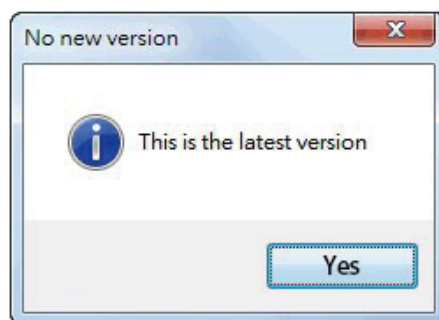
Kliknij <Tak>, aby dokonać aktualizacji oprogramowania. Po zakończeniu, uruchomi on ponownie program. Kliknij <Nie>, aby pominąć aktualizację i przejść do programu.



Innym sposobem na aktualizację oprogramowania jest kliknięcie na „Pomoc” w górnym menu i wybranie <Sprawdź Aktualizację>, jeśli istnieje nowsza wersja, pojawi się okno dialogowe z pytaniem, czy chcesz dokonać aktualizacji. (taki sam jak powyższy opis)



Jeśli nie ma nowszej wersji, pojawi się następujący ekran dialogowy.

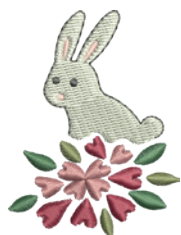


Gotowe Wzory Haftów

Wzorce zwierzęce



002A003



Z002A006



002A010



002A011

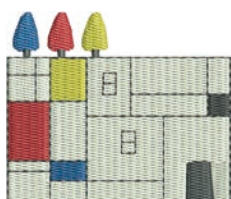


Z002A012

Wzorce budowlane



012A002



012A015



012A051

Wzorce festiwalowe



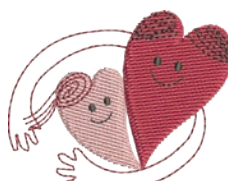
Z013A002



Z013A003



Z015A004



Z015A005

Wzorce ramowe



Z005A001



Z005A010



Z005A021



ZG005A015

Wzorce owoców



007A008



007A009



007A012



007A001



● Wzorce owadów



003A004



003A012



003A017

● Wzorce roślinne



Z001A009-1



001A015-1



Z001A017-1



Z001A019-1



Z001A078-1

● Wzorce portretowe



010A012



010A013



010A023



010A025



010A035-1

● Wzorce scenografii



Z022A003



022A051

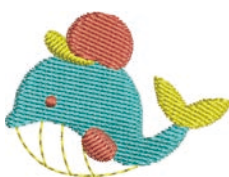


022A054

● Wzorce stworzeń morskich



Z004A001



Z004A003



● Wzorce przekąsek



008A003



008A004



Z008A011-1



008A013-1

● Wzorce totemów



006A019



006A022



006A029



006A037

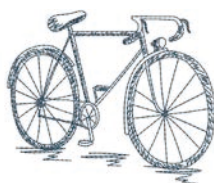
● Wzorce transportu



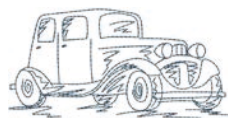
011A027-1



011A032-1



011A035



011A040

